

## FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

**Título/Nombre del Recurso**

**Switch Viacam (sViacam)**

**Propósito:**

Switch Viacam (sViacam) es un emulador de switch (clic) basado en webcam. Se puede realizar el clic con cualquier parte del cuerpo.

**Palabras Claves:**

Click con movimiento de cualquier parte del cuerpo, clic virtual.

**Compatibilidad con:**

**Pantalla táctil**      
 **Teclado adaptado**      
 **Puntero cefálico**      
 **Software audibles**   
**Switch**      
 **Mouse gigante**      
 **Otros**

**Nivel Educativo (Marcar con equis)**

**Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:**

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
		x	x	x	x		x	

**Ed. Parvularia**

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

**Ed. Básica**

1

2

3

4

5

6

7

8

**Ed. Media HC**

1

2

3

4

**Educación Media TP**

**Especialidad**

**Educación Especial**

**Nivel prebásico**

**Nivel Básico**

**Nivel Laboral**

Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

**Educación Superior**

x

**Especialidad**

x



**Educación especial:**

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

<Lista separada por comas>

**Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)**

**Educación Básica**

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

**Educación Media**

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

**Contenidos Curriculares Principales**

-----

**Potencialidades Pedagógicas**

Permite el acceso al computador a través de un clic virtual realizado con alguna parte de su cuerpo.

**Objetivos Fundamentales por Nivel**

-----

**Cobertura Temporal**

Clase  Una Unidad de Aprendizaje  Varias Unidades de Aprendizaje  Año Completo

**Modalidad de Trabajo**

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca)  Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio)  Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases)  Otras   
Apoyo intermitente  Apoyo intensivo

**Habilidades a Desarrollar**

Recordar  Descubrir  Aplicar  Crear  Evaluar   
Otras  Acceso al computador

**Sugerencias Metodológicas de Uso**

Revisar y probar el software detenidamente antes de indicar el uso a algún alumno. En un principio utilizar a través de juego para familiar y no provocar rechazo en el usuario.

**Comentario Experto**

Comentario de Experto Software que permite acceder a la entretención, aprendizaje y trabajo a través del computador con diferentes movimientos del cuerpo.

Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA
--------------------	-----------------

--

**Descripción General**

Switch Viacam (sViacam) utiliza una cámara web, que permite configurar una área concreta dentro de la cual se detecta movimiento, lo que activa un clic del ratón o la pulsación de una tecla. Al no basarse en la detección de formas o características particulares, los eventos pueden ser activados usando casi cualquier parte del cuerpo u objeto que se mueva delante de la cámara. Actualmente permite emular hasta dos switch (clic) virtuales.

**Materiales de Apoyo**

-----

<b>Modalidad de Software</b>					
Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input type="checkbox"/>	Juegos	<input type="checkbox"/>
				Material de Referencia	<input type="checkbox"/>
Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/>
					acceso a contenidos

**Link de descarga**

[http://eviacam.sourceforge.net/index\\_es.php](http://eviacam.sourceforge.net/index_es.php)

--