

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

SITPLUS

Propósito:

Software libre cuyo principal objetivo es ofrecer actividades recreativas para personas con discapacidades múltiples. Ofrece nuevas formas de interacción basado en la visión por computador, voz y otros periféricos para producir un resultado en forma de imagen y sonido. Inspirada en las aplicaciones de causa y efecto, este proporciona una herramienta de interacción continua y remota, accesible a la mayoría de las personas con discapacidades múltiples.

Palabras Claves:

Causa-efecto, interacción, discapacidad múltiple.

Compatibilidad con:

Pantalla táctil	<input type="checkbox"/>	Teclado adaptado	<input type="checkbox"/>	Puntero cefálico	<input type="checkbox"/>	Software audibles	<input type="checkbox"/>
Switch	<input type="checkbox"/>	Mouse gigante	<input type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/> Uso del propio cuerpo		

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
X	x	x	x	x	x		x	x

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			

Educación Superior

Especialidad

Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

 Ocio adaptado

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas

Permite controlar diferentes opciones de estímulos. Favorece la activación e iniciación del movimiento a través de la causa-efecto.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras
Apoyo intermitente Apoyo intensivo

SU MODALIDAD DE TRABAJO DEPENDE DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD CON QUIÉN LAS UTILICEN

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar
Otras Depende del enfoque del trabajo a desarrollar.

Sugerencias Metodológicas de Uso

Revise detalladamente el recurso antes de utilizarlo, de esta manera podrá seleccionar la opción más apropiada para desarrollar su objetivos.

Comentario Experto

Comentario de Experto

Herramienta de fácil instalación, de uso gratuito y de trabajo interactivo que favorece el trabajo de causa-efecto con el propio cuerpo, con retroalimentación auditivo-visual, lo que entusiasma y entretiene en gran magnitud al alumno dentro de la actividad educativa.

Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA								
Descripción General									
Software de Causa-efecto con diferentes fondos de pantalla e instrumentos musicales que retroalimentan los movimientos del alumno a través de una cámara web.									
Materiales de Apoyo									

Modalidad de Software									
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;">Construcción <input type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;">Simulación <input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;">Juegos <input checked="" type="checkbox"/></td> <td style="width: 25%;">Material de Referencia <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Tutorial <input type="checkbox"/></td> <td>Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/></td> <td>Otros</td> <td><input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/></td> </tr> </table>		Construcción <input type="checkbox"/>	Simulación <input checked="" type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>	Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros	<input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/>
Construcción <input type="checkbox"/>	Simulación <input checked="" type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>						
Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros	<input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/>						
Link de descarga									
http://sitplus.crea-si.com/									
Observaciones									
<p>Micrófono: opcional Cámara web: obligatoria (se recomienda de alta calidad) Wii Remote + Adaptador Bluetooth (opcional)</p> <p>Descargar Software de soporte PureData (PD) para Windows antes de instalar SITPLUS. Manual descargable desde: file:///C:/Program%20Files/SITPLUS/bin/doc/manual.html</p>									