

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

Senswitcher

Propósito:

Programa de estimulación visual y auditiva, aprendizaje de la relación causa-efecto y la anticipación. Podemos adecuarlo a las necesidades de cada alumno, ya que cada fase permite ser configurada de forma sencilla con distintas opciones de pantalla: colores de fondo y objetos/imágenes animadas, mayor lentitud o rapidez en su presentación.

Palabras Claves:

estimulación, visual, causa, efecto, anticipación

Compatibilidad con:

Pantalla táctil	<input checked="" type="checkbox"/>	Teclado adaptado	<input checked="" type="checkbox"/>	Puntero cefálico	<input checked="" type="checkbox"/>	Software audibles	<input type="checkbox"/>
Switch	<input checked="" type="checkbox"/>	Mouse gigante	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<Lista separada por comas>		

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
X	x	x	x	x	x	x	x	x

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal

1

2

3

4

5

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

2

3

X

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

Educación Superior

Especialidad

Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

<Lista separada por comas>

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas

Ofrece distintos niveles de dificultad.
Ofrece diversos tipos de actividades.
Permite distintas modalidades de uso: individual, grupal, trabajo colaborativo.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras
Apoyo intermitente Apoyo intensivo

SU MODALIDAD DE TRABAJO DEPENDE DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD CON QUIÉN SE UTILICEN

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar
Otras

Sugerencias Metodológicas de Uso

Revise detalladamente el recurso antes de utilizarlo, de esta manera podrá seleccionar aquellas actividades que le sean más útiles para desarrollar su objetivo.

Comentario Experto

Comentario de Experto

Programa de muy fácil manejo, a pesar de estar en inglés, es un software intuitivo y accesible que se puede descargar o trabajar en línea desde la propia página web.

Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA								
Descripción General									
Programa dirigido a personas con graves dificultades para el aprendizaje. Está compuesto de 132 actividades distribuidas en ocho fases.									
Materiales de Apoyo									

Modalidad de Software									
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="94 569 305 632">Construcción <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 569 553 632">Simulación <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="553 569 781 632">Juegos <input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="781 569 997 632">Material de Referencia <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="94 663 305 726">Tutorial <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 663 553 726">Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/></td> <td colspan="2" data-bbox="553 663 997 726">Otros <input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/></td> </tr> </table>		Construcción <input type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>	Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros <input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/>	
Construcción <input type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>						
Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros <input type="text" value=" <Lista separada por comas>"/>							
Link de descarga									
http://www.northerngrid.org/resource/sen-switcher									
Observaciones									
<p>Necesita de Flash Player. Una vez descargado el programa hay que descomprimirlo a una carpeta para poderlo utilizar. Se accede al programa desde el icono denominado "Offline_Index".</p>									