

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

Plaphoons

Propósito:

Plaphoons es un programa para personas con discapacidad motora, pensado como sistema de comunicación simbólica, tanto desde el punto de vista de ser utilizado de forma directa, como para la edición de tableros de comunicación en formato papel. Ha resultado ser una herramienta muy útil para el aprendizaje de la lecto-escritura a dichas personas, para al final, servir de sistema de escritura en cualquier procesador de texto (como el Word) y también como sistema de control a diversos programas (Internet Explorer).

Palabras Claves:

Tableros dinámicos, pictogramas, Tablero de comunicación.

Compatibilidad con:

Pantalla táctil	<input checked="" type="checkbox"/>	Teclado adaptado	<input type="checkbox"/>	Puntero cefálico	<input checked="" type="checkbox"/>	Software audibles	<input type="checkbox"/>
Switch	<input checked="" type="checkbox"/>	Mouse gigante	<input checked="" type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/> Camara web		

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
				x				

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

Educación Superior

Especialidad



Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

<Lista separada por comas>

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación

Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas
Permite la comunicación e interacción con otras personas.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras

Apoyo intermitente Apoyo intensivo

Dependiendo del nivel del usuario, es su modalidad de trabajo.

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar

Otras **Posibilidad de comunicación**

Sugerencias Metodológicas de Uso
Revisar y probar el software detenidamente antes de indicar el uso a algún alumno. En un principio utilizar a través de juego con actividades básicas para familiarizar y no provocar rechazo en el usuario.

Comentario Experto
Comentario de Experto Software que permite crear tableros de comunicación dinámicos en el computador, con la posibilidad de poder editarlos fácil y rápidamente.

Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA								
Descripción General									
<p>Este programa permite crear tableros y a partir de estos, estructurar los símbolos para crear mensajes. Estos mensajes pueden ser visualizados directamente en pantalla, ser impresos y/o ser escuchados mediante voz sintetizada o digitalizada. La finalidad principal de este programa es dar más independencia a estas personas permitiendo que construyan sus mensajes, sugerencias o sencillamente puedan decir sus necesidades forma totalmente independiente.</p>									
Materiales de Apoyo									

Modalidad de Software									
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>Construcción <input checked="" type="checkbox"/></td> <td>Simulación <input type="checkbox"/></td> <td>Juegos <input type="checkbox"/></td> <td>Material de Referencia <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Tutorial <input type="checkbox"/></td> <td>Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/></td> <td>Otros <input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;">Interacción con el computador</td> </tr> </table>		Construcción <input checked="" type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>	Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros <input type="checkbox"/>	Interacción con el computador
Construcción <input checked="" type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>						
Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input type="checkbox"/>	Otros <input type="checkbox"/>	Interacción con el computador						
Link de descarga									
http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm#downloads									
Instrucciones									
<p>1-Copiar el fichero, msagenttextaveu.exe, en el mismo directorio donde se halla el programa, plaphoons.exe.</p> <p>2-Instalar el programa: MSagent.exe</p> <p>3-Instalar el programa: lhttsspe.exe (motor de voz en español)</p> <p>4-Instalar el programa: spchapi.exe</p>									