

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

Picaa (Plataforma Interactiva y Cooperativa de Apoyo al aprendizaje)

Propósito:

Incorporar contenido educativo inmerso en ejercicios con apariencia lúdica de forma que los usuarios disfruten jugando sin percibir que al mismo tiempo están aprendiendo conceptos y/o adquiriendo habilidades socio-afectivas.

Palabras Claves:

Juegos, aprendizaje, tablero de comunicación.

Compatibilidad con:

Pantalla táctil	<input type="checkbox"/>	Teclado adaptado	<input type="checkbox"/>	Puntero cefálico	<input type="checkbox"/>	Software audibles	<input type="checkbox"/>
Switch	<input checked="" type="checkbox"/>	Mouse gigante	<input type="checkbox"/>	Otros	<input type="text"/>		
por Bluetooth							

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
x			x	x	x		x	x

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	2	3	
x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

Educación Superior

x

Especialidad

x



Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

 <Lista separada por comas>

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas

Permite desarrollar habilidades de exploración, memoria, asociación, ordenación y selección.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras
Apoyo intermitente Apoyo intensivo

Dependiendo del nivel del usuario, es su modalidad de trabajo.

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar
Otras

Sugerencias Metodológicas de Uso

Revisar y probar aplicación (App) detenidamente antes de indicar el uso a algún alumno. En un principio utilizar a través de juego con actividades básicas para familiarizar y no provocar rechazo en el usuario.

Comentario Experto

Comentario de Experto	Aplicación que permite crear tableros de comunicación y juegos con la posibilidad de poder editarlos fácil y rápidamente en los nuevos dispositivos (iPad, iPhone, iPod) que se están introduciendo rápidamente en la sociedad. Estos dispositivos ofrecen portabilidad, estimulación para el usuario y además ofrecen las siguientes características ventajosas: capacidades multimedia, accesibilidad, facilidad de interacción (pantalla multitáctil, acelerómetro) y conectividad inalámbrica.												
Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA												
Descripción General													
Picaa (Plataforma Interactiva y Cooperativa de Apoyo al Aprendizaje) es una plataforma de apoyo al aprendizaje que permite la creación de actividades educativas adaptables a las necesidades del usuario.													
Materiales de Apoyo													

<table border="1" data-bbox="94 741 1107 1035"> <tr> <td colspan="4" data-bbox="94 741 1107 783">Modalidad de Software</td> </tr> <tr> <td data-bbox="94 783 305 877">Construcción <input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 783 553 877">Simulación <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="553 783 781 877">Juegos <input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="781 783 1107 877">Material de Referencia <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="94 877 305 1035">Tutorial <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 877 553 1035">Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/></td> <td colspan="2" data-bbox="553 877 1107 1035">Otros <input type="checkbox"/></td> </tr> </table>		Modalidad de Software				Construcción <input checked="" type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>	Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/>	Otros <input type="checkbox"/>	
Modalidad de Software													
Construcción <input checked="" type="checkbox"/>	Simulación <input type="checkbox"/>	Juegos <input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia <input type="checkbox"/>										
Tutorial <input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/>	Otros <input type="checkbox"/>											
Link de descarga													
http://asistit.ugr.es/picaa/													
Observaciones													
<p>Para la configuración inicial y la sincronización del dispositivo es necesario emplear el programa iTunes. iTunes es una aplicación gratuita para Mac y PC que reproduce el material multimedia y lo sincroniza con tu iPod, iPhone o iPad.</p> <p>Es importante destacar que si un usuario presenta complicaciones en la instalación o uso el desarrollador responde muy rápidamente.</p> <p>INFORMACION ADICIONAL: Requisitos previos Cuenta de iTunes Store Para adquirir cualquier aplicación en iOS es necesario disponer de una cuenta de iTunes Store, la cual se puede crear desde iTunes o desde el propio dispositivo. Al crearla opcionalmente se puede establecer un medio de pago como una tarjeta de crédito (para poder adquirir otras aplicaciones de pago).</p> <p>Para más información: http://support.apple.com/kb/HT2534?viewlocale=es_ES Instalación desde PC/Mac</p> <p>Para instalar la aplicación desde PC o Mac será necesario tener instalado el programa iTunes. Puede descargar el programa iTunes desde: http://www.apple.com/es/itunes/download/</p>													