

## FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

**Título/Nombre del Recurso**

**Nvda (lector de Pantalla para Invidentes)**

**Propósito:**

El propósito del lector de pantalla NVDA es permitir a las personas con discapacidad visual poder interpretar el texto del ordenador.

**Palabras Claves:**

Lector de pantalla, discapacidad visual, navegar por internet.

**Compatibilidad con:**

**Pantalla táctil**      
 **Teclado adaptado**      
 **Puntero cefálico**      
 **Software audibles**

**Switch**      
 **Mouse gigante**      
 **Otros**

**Nivel Educativo (Marcar con equis)**

**Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:**

| D. Auditiva | D. Visual | D. Múltiple | D. Intelectual | D. Motora | T.E. Autista | TEL | TDA | D. Aprendizaje |
|-------------|-----------|-------------|----------------|-----------|--------------|-----|-----|----------------|
|             | x         |             |                |           |              |     |     |                |

**Ed. Parvularia**

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

**Ed. Básica**

1

2

3

4

5

6

7

8

**Ed. Media HC**

1

2

3

4

**Educación Media TP**

**Especialidad**

**Educación Especial**

**Nivel prebásico**

**Nivel Básico**

**Nivel Laboral**

**Nivel Maternal**

1

2

3

4

5

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

2

3

**Educación Superior**

x

**Especialidad**

x

**Educación especial:**

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

**Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)**

**Educación Básica**

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

**Educación Media**

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación Física

—

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

**Contenidos Curriculares Principales**  
-----

**Potencialidades Pedagógicas**  
Permite la comunicación e interacción con otras personas.

**Objetivos Fundamentales por Nivel**

-----

**Cobertura Temporal**

Clase  Una Unidad de Aprendizaje  Varias Unidades de Aprendizaje  Año Completo

**Modalidad de Trabajo**

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca)  Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio)  Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases)  Otras   
Apoyo intermitente  Apoyo intensivo

**Habilidades a Desarrollar**

Recordar  Descubrir  Aplicar  Crear  Evaluar   
Otras  Posibilidad de comunicación

**Sugerencias Metodológicas de Uso**

Revisar y probar el software detenidamente antes de indicar el uso a algún alumno. En un principio utilizar con actividades básicas para familiarizar y no provocar rechazo en el usuario.

**Comentario Experto**

Comentario de Experto: Software gratuito que permite interactuar con el computador a personas con discapacidad visual. COMENTARIO: el NVDA y los lectores de pantalla en general, no se recomiendan para ninguna edad en especial, si no que los niños lo comienzan a usar cuando tienen la edad indicada o tienen la inquietud para usar un computador. Idealmente es necesario que sepan leer y escribir, para poder usar el pc.

Una usuaria me relata que un profesor le dio clases a una niña de 7 años y no tuvo ningún problema, al contrario, fue súper simple enseñarle su uso.

Nombre del Experto

IGNACIO CAMARDA

### Descripción General

Software libre especialmente diseñado para el usuario invidente. Con NVDA, la persona con discapacidad visual podrá navegar sin problemas por Internet, podrá leer documentos en Wordpad, Microsoft Office Word, correos electrónicos, hojas de cálculo, líneas de comando y explorar las unidades del disco duro del computador así como realizar sencillas y comunes tareas en Windows.

### Materiales de Apoyo

-----

#### Modalidad de Software

|              |                          |                               |                                     |        |                          |                               |                          |
|--------------|--------------------------|-------------------------------|-------------------------------------|--------|--------------------------|-------------------------------|--------------------------|
| Construcción | <input type="checkbox"/> | Simulación                    | <input type="checkbox"/>            | Juegos | <input type="checkbox"/> | Material de Referencia        | <input type="checkbox"/> |
| Tutorial     | <input type="checkbox"/> | Objeto Digital de Aprendizaje | <input checked="" type="checkbox"/> | Otros  | <input type="checkbox"/> | Interacción con el computador | <input type="checkbox"/> |

#### Link de descarga

<http://www.nvda-project.org/>

Página en español: <http://nvda.99k.org/>