

FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

Título/Nombre del Recurso

Globus 3

Propósito:

Globus 3 está pensado para permitirle a personas con discapacidades auditivas, ver que han emitido sonidos.

Palabras Claves:

Sonidos, micrófono, deficit auditivo.

Compatibilidad con:

Pantalla táctil <input type="checkbox"/>	Teclado adaptado <input type="checkbox"/>	Puntero cefálico <input type="checkbox"/>	Software audibles <input type="checkbox"/>
Switch <input type="checkbox"/>	Mouse gigante <input type="checkbox"/>	Otros <input type="checkbox"/>	Micrófono <input checked="" type="checkbox"/>

Nivel Educativo (Marcar con equis)

Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:

D. Auditiva	D. Visual	D. Múltiple	D. Intelectual	D. Motora	T.E. Autista	TEL	TDA	D. Aprendizaje
x					x		x	

Ed. Parvularia

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

Ed. Básica

1

2

3

4

5

6

7

8

Ed. Media HC

1

2

3

4

Educación Media TP

Especialidad

Educación Especial

Nivel prebásico

Nivel Básico

Nivel Laboral

Nivel Maternal

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

Educación Superior

Especialidad



Educación especial:

Orientación y movilidad

Técnicas instrumentales

Desempeño personal y social

Cultura y comunicación

Otros

Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)

Educación Básica

Lenguaje y Comunicación

Idioma Extranjero

Educación Matemática

Ciencias Naturales

Historia, Geografía y Ciencias Sociales

Educación Tecnológica

Educación Artística

Educación Física

Orientación

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

Educación Media

Lengua Castellana

Idioma Extranjero

Matemática

Historia y Ciencias Sociales

Filosofía y Psicología

Ciencias Naturales: Biología

Ciencias Naturales: Física

Ciencias Naturales: Química

Educación Tecnológica

Artes Visuales

Artes Musicales

Educación

Física

Religión

Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)

TODOS

Contenidos Curriculares Principales

Potencialidades Pedagógicas
Permite la acción y la reacción con retroalimentación visual.

Objetivos Fundamentales por Nivel

Cobertura Temporal

Clase Una Unidad de Aprendizaje Varias Unidades de Aprendizaje Año Completo

Modalidad de Trabajo

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca) Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio) Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases) Otras
Apoyo intermitente Apoyo intensivo

Habilidades a Desarrollar

Recordar Descubrir Aplicar Crear Evaluar
Otras **Interacción**

Sugerencias Metodológicas de Uso

Revisar y probar el software con el hardware (micrófono) detenidamente antes de iniciar su uso con algún alumno. Utilizar a través de juego para familiarizar al usuario y no provocar rechazo.

Comentario Experto

Comentario de Experto Software que permite trabajar a través del juego la intensidad vocal de forma entretenida. Globus puede ser útil para estimular el habla a niños especialmente hipoacúsicos o anacusicos.

Nombre del Experto	IGNACIO CAMARDA																
Descripción General																	
<p>Programa en el que el micrófono detecta sonidos y el programa responde de muchas maneras diferentes según la opción del menú que hayamos escogido: Formas, colores o juegos. Este programa realiza una representación gráfica de la voz en la pantalla a partir de un sonido o señal acústica con el micrófono. Los alumnos sordos, mediante estos programas pueden percibir visualmente sus producciones vocálicas y ejercitarse para ajustar su voz a patrones estándar.</p>																	
Materiales de Apoyo																	

Modalidad de Software																	
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="100 667 259 716">Construcción</td> <td data-bbox="266 659 305 722"><input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="311 667 446 716">Simulación</td> <td data-bbox="453 659 492 722"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="597 667 682 716">Juegos</td> <td data-bbox="688 659 727 722"><input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="816 667 951 716">Material de Referencia</td> <td data-bbox="958 659 997 722"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="164 779 258 827">Tutorial</td> <td data-bbox="266 758 305 842"><input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="342 758 548 827">Objeto Digital de Aprendizaje</td> <td data-bbox="555 758 626 842"><input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="781 779 849 827">Otros</td> <td data-bbox="855 758 1052 842"><input type="checkbox"/></td> <td colspan="2"></td> </tr> </table>		Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input checked="" type="checkbox"/>	Juegos	<input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia	<input type="checkbox"/>	Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/>		
Construcción	<input type="checkbox"/>	Simulación	<input checked="" type="checkbox"/>	Juegos	<input checked="" type="checkbox"/>	Material de Referencia	<input type="checkbox"/>										
Tutorial	<input type="checkbox"/>	Objeto Digital de Aprendizaje	<input type="checkbox"/>	Otros	<input type="checkbox"/>												
Link de descarga																	
http://www.xtec.cat/~jlagares/f2kesp.htm																	