

## FICHA DE DESCRIPCIÓN CATÁLOGO DE RECURSOS EDUCATIVO DIGITALES

**Título/Nombre del Recurso**

**E-mintza**

**Propósito:**

Software que permite que el usuario se pueda comunicar con otras personas mediante el uso de tecnología multimedia, adaptándose fácilmente a las necesidades de sus usuarios. Asimismo promueve su autonomía a través de una agenda personalizada.

**Palabras Claves:**

Autismo, comunicación, planificación, autonomía.

**Compatibilidad con:**

Pantalla táctil

Teclado adaptado

Puntero cefálico

Software audibles

Switch

Mouse gigante

Otros

Cámara web

**Nivel Educativo (Marcar con equis)**

**Necesidades Educativas Especiales asociadas o derivadas de:**

| D. Auditiva | D. Visual | D. Múltiple | D. Intelectual | D. Motora | T.E. Autista | TEL | TDA | D. Aprendizaje |
|-------------|-----------|-------------|----------------|-----------|--------------|-----|-----|----------------|
|             |           | x           | x              |           | x            |     |     | x              |

**Ed. Parvularia**

1er Nivel Trans.

2º Nivel Trans.

**Ed. Básica**

1

2

3

4

5

6

7

8

**Ed. Media HC**

1

2

3

4

**Educación Media TP**

**Especialidad**

**Educación Especial**

**Nivel prebásico**

**Nivel Básico**

**Nivel Laboral**

**Nivel Maternal**

1

2

3

4

5

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

1

2

3

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

x

**Educación Superior**

**Especialidad**



**Educación especial:**

**Orientación y movilidad**

**Técnicas instrumentales**

**Desempeño personal y social**

**Cultura y comunicación**

**Otros**

**<Lista separada por comas>**

**Sub-sectores de Aprendizaje (Marcar con equis)**

**Educación Básica**

**Lenguaje y Comunicación**

**Idioma Extranjero**

**Educación Matemática**

**Ciencias Naturales**

**Historia, Geografía y Ciencias Sociales**

**Educación Tecnológica**

**Educación Artística**

**Educación Física**

**Orientación**

**Religión**

**Objetivos Fundamentales Transversales (OFT)**

**Educación Media**

**Lengua Castellana**

**Idioma Extranjero**

**Matemática**

**Historia y Ciencias Sociales**

**Filosofía y Psicología**

**Ciencias Naturales: Biología**

**Ciencias Naturales: Física**

**Ciencias Naturales: Química**

**Educación Tecnológica**

**Artes Visuales**

**Artes Musicales**

**Educación**

Física

Religión

Objetivos  
Fundamentales  
Transversales  
(OFT)

TODOS

**Contenidos Curriculares Principales**  
-----

**Potencialidades Pedagógicas**  
Permite la comunicación e interacción con otras personas.

**Objetivos Fundamentales por Nivel**  
-----

**Cobertura Temporal**

Clase  Una Unidad de Aprendizaje  Varias Unidades de Aprendizaje  Año Completo

**Modalidad de Trabajo**

Trabajo Autónomo (Casa o Biblioteca)  Trabajo Grupal con Apoyo Docente (Laboratorio)  Trabajo en Grupo Completo (Sala de Clases)  Otras   
Apoyo intermitente  Apoyo intensivo

**Habilidades a Desarrollar**

Recordar  Descubrir  Aplicar  Crear  Evaluar   
Otras  Posibilidad de comunicación e interacción.

**Sugerencias Metodológicas de Uso**

Revisar y probar el software detenidamente antes de indicar el uso a algún alumno. En un principio utilizar a través de juego con actividades básicas para familiarizar y no provocar rechazo en el usuario.

**Comentario Experto**

| Comentario de Experto  | Software que permite crear tableros de comunicación, planificación de tareas y disfrutar de actividades de ocio en el computador. |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
|--|---|---|---|--|--|---------------------------------|---|-----------------------------------|---|---|--|
| Nombre del Experto   | IGNACIO CAMARDA   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| <b>Descripción General</b>   |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| E-Mintza es un programa de descarga gratuita que presenta un tablero de comunicación con pictogramas o imágenes y sonidos asociados que permiten una comunicación directa y sencilla con especial incapie en la infancia.  |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| <b>Materiales de Apoyo</b>   |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| -----  |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="94 625 1107 661">Modalidad de Software</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="94 661 305 756">Construcción <input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 661 552 756">Simulación <input checked="" type="checkbox"/></td> <td data-bbox="552 661 779 756">Juegos <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="779 661 1107 756">Material de Referencia <input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td data-bbox="94 756 305 924">Tutorial <input type="checkbox"/></td> <td data-bbox="305 756 552 924">Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/></td> <td colspan="2" data-bbox="552 756 1107 924">Otros <input type="checkbox"/> <b>Interacción con el ambiente a través del computador</b></td> </tr> </tbody> </table> |   | Modalidad de Software   |   | Construcción <input checked="" type="checkbox"/> | Simulación <input checked="" type="checkbox"/> | Juegos <input type="checkbox"/> | Material de Referencia <input type="checkbox"/> | Tutorial <input type="checkbox"/> | Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/> | Otros <input type="checkbox"/> <b>Interacción con el ambiente a través del computador</b> |  |
| Modalidad de Software  |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| Construcción <input checked="" type="checkbox"/>   | Simulación <input checked="" type="checkbox"/>  | Juegos <input type="checkbox"/>   | Material de Referencia <input type="checkbox"/> |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| Tutorial <input type="checkbox"/>  | Objeto Digital de Aprendizaje <input checked="" type="checkbox"/>   | Otros <input type="checkbox"/> <b>Interacción con el ambiente a través del computador</b> |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| <b>Link de descarga:</b>   |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |
| <a href="http://fundacionorange.es/emintza.html">http://fundacionorange.es/emintza.html</a>  |   |   |   |  |  |                                 |   |                                   |   |   |  |